



# EVOLUTION PULSE

Ambientazione Fate Base / Fate Accelerato

## SYN

Un giovane LostH dallo sguardo profondo e malinconico. E' sempre coperto da un lunghissimo mantello nero.

RECUPERO

3

PUNTI FATO

## ASPETTI

EXTRA:

**CONCETTO BASE:** Il Sopravvissuto

**PROBLEMA:** Senso di colpa verso il mio Server distrutto

**ASPETTO:** Il mio mantello è un'estensione del mio corpo

**ASPETTO:** Ciò che è successo non deve più accadere

**ASPETTO:** Sempre pronto all'azione

## APPROCCI

**ISTINTIVO:** +4 (Ottimo)

**ASSIMILARE LA REALTÀ:** +3 (Buono)

**POSSENTE:** +3 (Buono)

**FEROCE:** +2 (Discreto)

**RAPIDO:** +2 (Discreto)

**UMANO:** +2 (Discreto).

## STRESS FISICO

1 2 3

## STRESS MENTALE

1 2 3

## CONSEGUENZE

2 Lieve

6 Grave

4 Moderata

8 Critica

Evolution Pulse [c] 2014. Alberto Tronchi / Daniel Comerci

[www.blackbox-games.com](http://www.blackbox-games.com)

BLACK  
BOX



# EVOLUTION PULSE

Ambientazione Fate Base / Fate Accelerato  
Demo Kit v1.0 - Oscura

## LA REALTÀ DI SYN

**La realtà prima dell'infezione:** vivevi nel Server Grow4532, distrutto dagli Hekath, sei stato tu la causa dell'attacco

**Chi eri prima dell'infezione:** qualcuno molto impegnato nel cercare la prosperità di Grow4532.

**Come agisci sulla realtà:** il tuo mantello è composta d'ombra ed è un'estensione del tuo corpo e assimila la realtà per te

**Descrivi i LostH e perché li proteggi:** rappresentano tutto quello che hai perso per colpa di un fatale errore

## TALENTI

**Virus - Forza inumana:** se puoi distruggere qualcosa con violenza a mani nude, ottieni danno 1. Ciò che danneggi ottiene l'Aspetto disituazione Irreparabile.

**Virus - Mutazione incontrollata:** una volta per scena, puoi spendere 1 punto fato per costringere un nemico a subire una Conseguenza di un livello superiore a quella che gli avresti inflitto. Se lo fai, descrivi quale mutazione Hekath ti permette di infliggere un tale danno. La mutazione resterà visibile fino alla fine della prossima scena, crea un Aspetto di situazione a tema.

**Il passato non dimentica:** quando arrivi in una nuova comunità di LostH, puoi spendere 1 punto fato per introdurre un PNG di supporto legato a te, descrivi lui e il legame che vi unisce.