



# EVOLUTION PULSE

Ambientazione Fate Base / Fate Accelerato

## TESLA

La silenziosa guardiana del Server Rad438K. Possiede diversi corpi intercambiabili per ogni situazione.

RECUPERO

3

PUNTI FATO

## ASPETTI

EXTRA:

CONCETTO BASE: Guardiana silenziosa

PROBLEMA: Preservare le conoscenze della vecchia era a ogni costo

ASPETTO: Cybermeccanico

ASPETTO: Già previsto, processo routine intervento attivo

ASPETTO: Corpo di backup

## APPROCCI

ARSENALE: +4 (Ottimo)

INTERFACCIA: +3 (Buono)

UMANO: +3 (Buono)

TECNICO: +2 (Discreto)

METODICO: +2 (Discreto)

POSSENTE: +2 (Discreto).

## STRESS FISICO



## STRESS MENTALE



## CONSEGUENZE

2 Lieve

6 Grave

4 Moderata

8 Critica

Evolution Pulse [c] 2014. Alberto Tronchi / Daniel Comerci

[www.blackbox-games.com](http://www.blackbox-games.com)

BLACK  
BOX



# EVOLUTION PULSE

Ambientazione Fate Base / Fate Accelerato  
Demo Kit v1.0 - Hydrax

## LA REALTÀ DI TESLA

La realtà vista dai tuoi occhi: il mondo è ancor a pieno di bellezza e ciò che era è perduto solo in parte. Basta saper guardare

Come vedi gli Hekath: una minaccia per tutto quello a cui tieni

Descrivi i LostH e perché li proteggi: sei curiosa di capire cosa li muove e li spinge a sopravvivere. Non hanno forza fisica ma in quanto a volontà sono ammirevoli

Cosa sono per te le SafeZone: luoghi sicuri dove vivere, non bisogna cercarle ma vanno create da zero e questo è il tuo scopo

## TALENTI

**Spirito macchina:** quando attivi o ripari un droide cibernetico, puoi spendere 1 punto fatto per scoprire qualcosa della sua storia, chi l'ha utilizzato, chi l'ha distrutto e cosa ha registrato prima di smettere la propria funzione. Descrivi cosa, con l'aiuto del GM, in modo che le informazioni siano rilevanti al fine del gioco.

**Rotta abituale:** conosci la zona in cui ti muovi, una volta per scena in cui ti trovi in luogo a te familiare, puoi creare un Aspetto di situazione su cui hai un'invocazione gratuita. Quando lo fai, racconta qualcosa di particolare del luogo in cui ti trovi.

**Campo antiHekath:** emetti onde a bassa frequenza che disturbano gli Hekath. Quando un'orda Hekath ti infligge Stress, subisce 2 punti Stress di ritorno.

