

EVOLUTION PULSE

Extra 0003 - Hekath - Il Teschio



Testi: Alberto Tronchi
Illustrazione e Grafica: Daniel Comerci
Revisione: Natascia Cortesi

Quest'opera si basa su Fate Core System e Fate Accelerated Edition (<http://www.faterpg.com/>), prodotti della Evil Hat Productions, LLC, sviluppati, scritti ed impaginati da Leonard Balsera, Brian Engard, Jeremy Keller, Ryan Macklin, Mike Olson, Clark Valentine, Amanda Valentine, Fred Hicks, e Rob Donoghue, e sulla loro traduzione italiana effettuata da Fateitalia.it, e distribuiti sotto la licenza Creative Commons Attribuzione 3.0 (<http://creativecommons.org/licenses/by/3.0/>).

Fate™ è un marchio registrato di Evil Hat Productions, LLC. Il logo Powered by Fate è © Evil Hat Productions, LLC, ed è usato su permesso.

Evolution Pulse
Alberto Tronchi/Daniel Comerci
Copyright © 2014



Evolution Pulse è frutto di fantasia. Ogni riferimento a fatti e persone reali è del tutto casuale. L'opera compresa tutte le sue parti, è tutelata dalla legge sui diritti d'autore. È vietata, se non espressamente autorizzata, la riproduzione in ogni modo e forma, comprese fotocopie, la scansione e la memorizzazione elettronica. Ogni violazione sarà perseguibile nei modi e nei termini stabiliti dalla legge.

Il presente documento tuttavia è distribuito in forma gratuita, ne è pertanto consentita la copia e utilizzo ad uso personale e in maniera gratuita.

Vuoi ulteriore materiale da scaricare o semplicemente saperne di più sul mondo di Evolution Pulse? Vieni a trovarci su www.blackbox-games.com

IL TESCHIO

Uno strano Hekath, che assimila le capacità delle sue vittime per ordire piani diabolici.

La Voce insegna che il creatore è unico, per quanto l'uomo si possa impegnare non potrà mai ricreare la perfezione della vita originale. Ogni essere vivente ha le sue caratteristiche peculiari, uniche e imprescindibili. Ma gli Hekath non sono vita, non sono nulla che appartenga a questo mondo, e in quanto tali violano tutte le regole del creato. Così agisce l'essere denominato il Teschio, ruba l'essenza delle sue vittime per usarle a suo piacimento e poi gettarle come sabbia al vento. Come un Dio capriccioso, che prima dona e poi toglie senza ragione.

Aspetti: Copiare la realtà, Pianificato con largo anticipo, Contatto mentale, Abilità acquisita, Archivio genetico

Approcci: Assorbire la realtà – Fantastico (+6), Possente – Fantastico (+6), Rapido – Eccellente (+5) Tecnico – Eccellente (+5) Umano – Ottimo (+4) Istintivo – Ottimo (+4)

Stress: 4 fisico, 3 mentale, 1 conseguenza lieve, 1 conseguenza moderata, 1 conseguenza grave

Talenti:

- **Copiare la vita:** quando il Teschio uccide un bersaglio, guadagna uno dei suoi Approcci con il bonus della vittima originale, fino alla fine della scena. Nelle scene seguenti, può spendere 1 punto fatto per richiamare l'Approccio già ottenuto, per il resto della scena.
- **Analisi particellare:** l'Hekath ottiene un +2 nei tiri di Difesa contro un attacco portato con lo stesso Approccio, due o più volte consecutivamente da un avversario.
- **Creatore entropico:** il Teschio, può spendere i Pulse generati in una scena per evolvere gli Hekath sotto il suo controllo. Spendi un Pulse e scegli tra, aumentare un Approccio di 1, conferire un nuovo Talento o un nuovo Aspetto. Ogni Hekath, non può avere più di un'evoluzione data da Creatore entropico.

Alcuni Aspetti di situazione per caratterizzare il Teschio:

- Attacco sistematico
- Hekath evoluti in modo imprevedibile
- Dono sacrificale per un nuovo Dio,