

Template base Hekath

ALFA

Aspetti: 2
Approcci: Buono (+3) Discreto (+2) Discreto (+2) Discreto (+2)
Stress: 2 fisico 1 mentale
Talent: massimo 1

BETA

Aspetti: 3
Approcci: Eccellente (+5) Ottimo (+4) Ottimo (+4) Discreto (+2) Discreto (+2)
Stress: 3 fisico 2 mentale
Talent: 1

GAMMA

Aspetti: 5
Approcci: Fantastico (+6) Fantastico (+6) Eccellente (+5) Eccellente (+5) Ottimo (+4) Ottimo (+4)
Stress: 4 fisico 3 mentale
Talent: 3

Approcci

- Adattarsi alla realtà (p. 165)
- Arsenale (p. 57)
- Assorbire la realtà (p. 75)
- Fede (p. 42)
- Feroce (p. 74)
- Furtivo (p. 165)
- Inquisitorio (p. 43)
- Interfaccia (p. 57)
- Istintivo (p. 75)
- Loggarsi (p. 24)
- Manipolare la realtà (p. 25)
- Marziale (p. 42)
- Metodico (p. 58)
- Portare in fase la realtà (p. 43)
- Possente (p. 57)
- Potenza di fuoco (p. 24)
- Rapido (p. 26)
- Sacrificio (p. 44)
- Tecnico (p. 25)
- Tenace (p. 167)
- Umano (p. 25)

Le Sette Domande

- Descrivi la realtà vista dai tuoi occhi
- Descrivi l'IA che ti guida o chi eri prima dell'infezione
- Descrivi gli Hekath, come li vedi e come sono per te
- Descrivi i LostH, cosa ti lega e cosa ti spinge a proteggerli
- Descrivi il tuo personaggio, cosa vedono gli altri
- Descrivi come agisci sulla realtà
- Descrivi cosa sono per te le SafeZone



La Scala

- +8 Leggendario
- +7 Epico
- +6 Fantastico
- +5 Eccellente
- +4 Ottimo
- +3 Buono
- +2 Discreto
- +1 Medio
- +0 Mediocre
- 1 Scarso
- 2 Pessimo

Conseguenze

Puoi prendere conseguenze per ridurre lo stress subito durante un conflitto:

Lieve: -2 al valore dell'attacco
Moderata: -4 al valore dell'attacco
Grave: -6 al valore dell'attacco
Critica: -8 al valore dell'attacco

Creare un Vantaggio

Fallire: crei il Vantaggio ma un avversario ottiene l'invocazione gratuita
Pareggiare: (0 livelli) ottieni un Beneficio al posto dell'Aspetto
Riuscire: (1-2 livelli) crei l'Aspetto con 1 invocazione gratuita
Riuscire con stile: (3+ livelli) crei l'Aspetto con 2 invocazioni gratuite

Superare un ostacolo

Fallire: l'azione fallisce o riesce a un costo maggiore
Pareggiare: (0 livelli) successo a un costo minore
Riuscire: (1-2 livelli) Successo senza costi
Riuscire con stile: (3+ livelli) Successo con benefici addizionali

Attaccare

Fallire: nessun danno
Pareggiare: (0 livelli) nessun danno, ottieni un Beneficio
Riuscire: (1-2 livelli) infliggi danno pari ai livelli di successo
Riuscire con stile: (3+ livelli) infliggi danno pari ai livelli di successo, puoi ridurre di 1 il successo per ottenere un Beneficio

Difendere

Fallire: subisci le conseguenze dell'azione da cui ti difendi
Pareggiare: (0 livelli) l'avversario ottiene un Beneficio
Riuscire: (1-2 livelli) eviti l'azione da cui ti difendi
Riuscire con stile: (3+ livelli) eviti l'azione da cui ti difendi e ottieni un Beneficio

Invocare un Aspetto

- Spendi un punto fato e scegli:
- +2 a un tiro di un Approccio
 - Rilanciare i dadi
 - +2 a un tiro di un alleato contro un'opposizione passiva
 - +2 a un'opposizione passiva

Spendere punti fato

- Spendi un punto fato per:
- Invocare un Aspetto
 - Attivare un Talento
 - Rifiutare una tentazione
 - Dichiarare un dettaglio della storia

Tentare un Aspetto

Evento

Hai l'aspetto ____ e sei nella situazione ____, quindi è sensato che, sfortunatamente, ti accada _____. Maledetta sfortuna.

Decisione

Hai l'aspetto ____ nella situazione ____, quindi è sensato che tu decida di _____. Questo prende una brutta piega quando succede _____.

Guadagnare punti fato

- Guadagni punti fato per:
- Accettare una tentazione
 - Avere un tuo aspetto invocato contro di te
 - Concedere un conflitto
 - Storia

