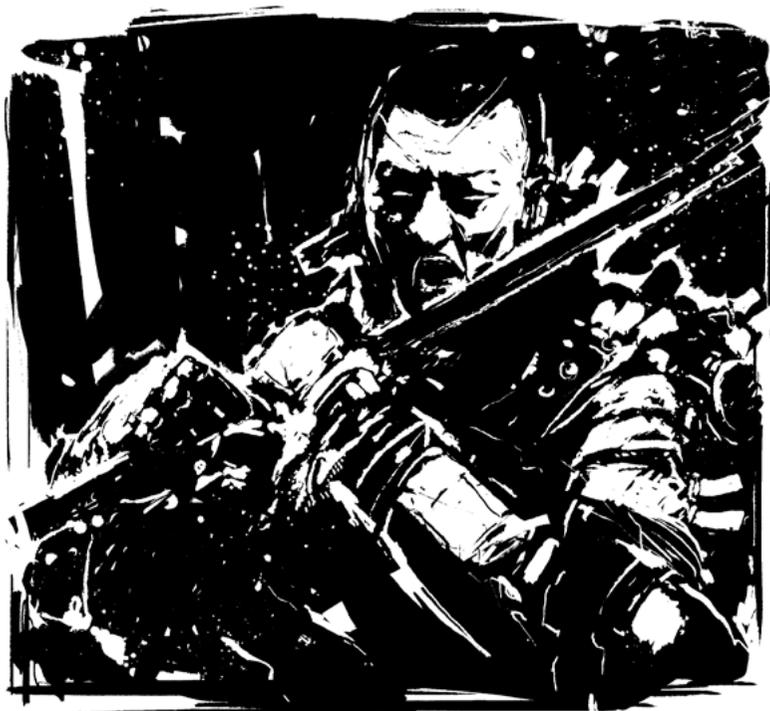
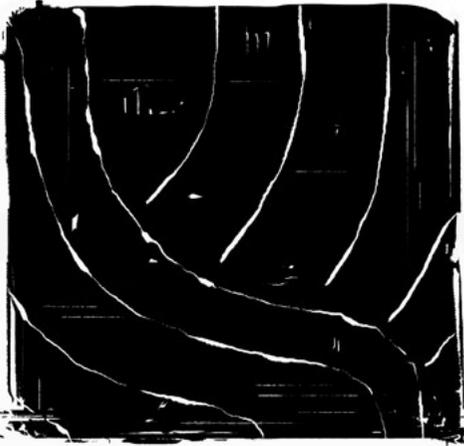


EVOLUTION PULSE

Extra 0007 - Archetipo - Adepti della Quiescenza





Testi: Alberto Tronchi
Illustrazione e Grafica: Daniel Comerci
Revisione: Natascia Cortesi

Quest'opera si basa su Fate Core System e Fate Accelerated Edition (<http://www.faterpg.com/>), prodotti della Evil Hat Productions, LLC, sviluppati, scritti ed impaginati da Leonard Balsera, Brian Engard, Jeremy Keller, Ryan Macklin, Mike Olson, Clark Valentine, Amanda Valentine, Fred Hicks, e Rob Donoghue, e sulla loro traduzione italiana effettuata da Fateitalia.it, e distribuiti sotto la licenza Creative Commons Attribuzione 3.0 (<http://creativecommons.org/licenses/by/3.0/>).

Fate™ è un marchio registrato di Evil Hat Productions, LLC. Il logo Powered by Fate è © Evil Hat Productions, LLC, ed è usato su permesso.

Evolution Pulse
Alberto Tronchi/Daniel Comerci
Copyright © 2015



Evolution Pulse è frutto di fantasia. Ogni riferimento a fatti e persone reali è del tutto casuale. L'opera compresa tutte le sue parti, è tutelata dalla legge sui diritti d'autore. È vietata, se non espressamente autorizzata, la riproduzione in ogni modo e forma, comprese fotocopie, la scansione e la memorizzazione elettronica. Ogni violazione sarà perseguibile nei modi e nei termini stabiliti dalla legge.

Il presente documento tuttavia è distribuito in forma gratuita, ne è pertanto consentita la copia e utilizzo ad uso personale e in maniera gratuita.

Vuoi ulteriore materiale da scaricare o semplicemente saperne di più sul mondo di Evolution Pulse? Vieni a trovarci su www.Black-Box-games.com

LA MISSIONE

Every time
Time stops
Lies down sinking on something unknown
My gut starts sinking
I need my sin like change needs linking
Like God needs making out
Like a man needs making
Turn up
Everything
Everywhere
I hear nothing but white noise

-Arsenal - Temul (Lie Low)-

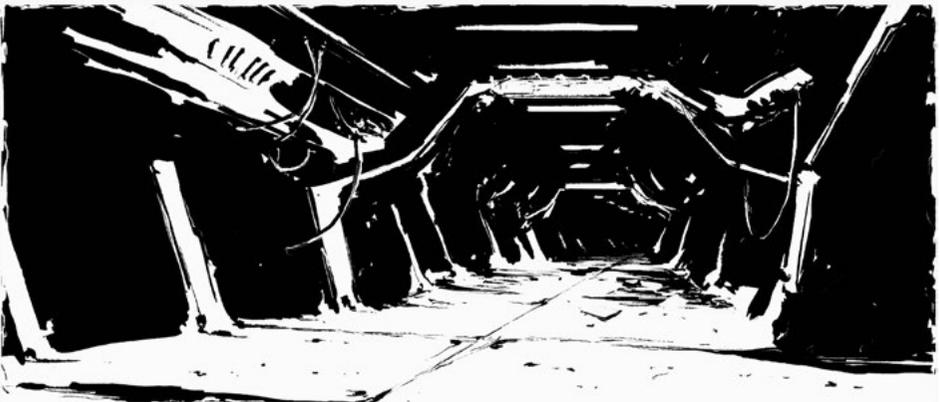
Tempio di Ryu no seishin

Anno 3104

Keiko sedeva in silenzio, occhi chiusi, gambe incrociate e braccia distese, reggendo l'Asta e cercando di mantenere la concentrazione. Un minimo movimento, e il Maestro le avrebbe inferto la solita punizione.

Ma Keiko non aveva nessuna voglia di rifare i novanta kata per l'ennesima volta, e perdere così la sua unica ora di svago. Aprì gli occhi cercando quelli di Takezo; come al solito, il compagno le sorrideva immobile nella posizione del Loto senza dimostrare alcuna fatica. Takezo era forte, molto più di quello che i suoi sette anni di età lasciavano trasparire. L'espressione severa del Maestro fece quasi sussultare Keiko e per un istante le braccia tremarono dando all'asta una piccolissima oscillazione.

Il Maestro proseguì senza farci caso, e Keiko tirò un sospiro di sollievo.



Log 12-88-0 ExData RD4000090 settore est Asia 78

Anno 3124

Keiko avanza cauta lungo la corsia d'emergenza del settore di carico. Anche se la struttura è disabilitata, c'è un silenzio innaturale e il suo istinto grida pericolo a ogni passo.

Accede alla rete globale e cerca di collegarsi con Monju, ancora nulla, per quanto le nano-macchine siano al lavoro il blocco dati è danneggiato e chissà per quanto ancora. La struttura vibra e stride come investita da un terremoto, e il corridoio si piega contorcendosi come un organo che pulsa sangue, ma la massa oscura che viene vomitata dalle pareti non è certo liquido vitale. Keiko è debole, troppi giorni senza cibo, sonno o semplice riposo, ma arrivati a questo punto non può certo tornare indietro. Assume la posizione del Drago, mentre gli Hekath avanzano strisciando veloci.

Sembrano semplici MkAlfa, ma senza una scansione di Monju è difficile valutarlo con precisione. Poco male, attiva l'asta e mette in carica una stasi, la CrHono-equazione notifica due virgola sette secondi, molto più di quello che le serve. Sente i primi versi animaleschi, mentre tentacoli oscuri frustano ciecamente le pareti del condotto. Keiko balza in avanti e rilascia la stasi. La realtà rallenta, il feedback della tuta CrHono le scuote ogni connessione neurale e un familiare formicolio si diffonde nel cervello.

Sensazione troppo fastidiosa per essere ignorata, anche dopo migliaia di volte. Si muove con facilità schivando colpi portati a rallentatore, due virgola cinque secondi. Salta ruotando su se stessa per superare la parte più densa della massa Hekath, c'è poco spazio per atterrare, due virgola uno secondi, punta l'asta al suolo e balza nuovamente sul lato del corridoio. Uno virgola otto secondi, attiva gli stabilizzatori gravitazionali e corre lungo la parete, mentre un Hekath si stacca dalla massa cercando di bloccarle la strada. Keiko appoggia l'asta sulla testa del mostro, troppo lento anche solo per accorgersene, attiva la scarica al plasma e per qualche istante osserva la materia oscura bruciare e dissolversi come carta sul fuoco. Uno virgola tre secondi e Keiko è alla fine del tunnel, oltre la massa brulicante.

Centro ricerche EQ444 Confederazione ExAsia

Anno 3108

La tuta ChRono era stretta e gelida sulla pelle, Keiko disperò alla sola idea di doverla indossare per la calibratura, figurarsi quando sarebbe stata in missione per mesi.

"Datti una mossa o sarai eliminata dal gruppo per manifesta incapacità" disse Takezo alle sue spalle, con il solito tono canzonatorio.

Keiko strinse i denti tirando la tuta sulle spalle, il tessuto polimerico aderì alla

pelle adattandosi a ogni anfratto, e per un attimo Keiko si sentì stritolare. Si voltò con il sorriso più falso che avesse mai fatto.

“Non credo sarò eliminata, visti i miei risultati all'ultimo test di sincronia”. Soggiò lo sguardo più fiero che poté.

Takezo perse la sua tipica espressione mite. “Già, hai ragione, andiamo ora o il Maestro si arrabbierà” si voltò e uscì rapido dalla sala.

Keiko maledisse la sua stupidità, Ukio e Jeng erano morti durante l'ultimo test di sincronia e Takezo non si era ancora ripreso dallo shock. Corse velocemente dietro all'amico “Aspetta!”.

Il ragazzo si fermò senza voltarsi, “Tranquilla, non ce l'ho con te, in fondo non erano altro che aspiranti Executor incapaci di sconfiggere un Hekath MkAlfa”. Si voltò, con lo sguardo colmo di amarezza.

Keiko avrebbe voluto consolarlo ma non era brava con le parole. Nonostante i suoi nove anni di età, sapeva tenere testa a un Hekath con il semplice uso dell'asta da combattimento, conosceva tutti i comandi dei complessi terminali di gestione settore o le funzionalità di tutti i centoquattordici diversi equipaggiamenti in dotazione a un Executor... Si era addestrata per questo da quando era nata, per ogni singolo istante della sua vita. Ma nonostante ciò, non sapeva consolare un ragazzino triste e gentile come Takezo.

Log 55-93-5 ExData RD4000090 settore est Asia 78

Anno 3124

Keiko corre lungo il condotto, l'aria diviene pesante, il Sigillo sta arrivando. Keiko è pronta, la CrHonoequazione notifica una virgola nove secondi, davvero poco per un MkGamma, ma la tecnologia CrHono per quanto avanzata non è affatto precisa, e dovrà farseli bastare.

L'ombra appare, il volto informe la segue lentamente mentre occhi rossi e alieni la fissano, Keiko rilascia la stasi, passa velocemente oltre l'Hekath che sembra non reagire. Poi, molto lentamente, l'essere muove i tentacoli pronti a colpire, Keiko affretta il passo anche se la stasi le garantisce una virtuale invulnerabilità. Il Sigillo richiude i tentacoli su se stesso e si distrugge in mille pezzi. Nello stesso istante Keiko capisce cosa sta per accadere, ma ormai è troppo tardi. Il Sigillo rinasce qualche metro avanti a lei, fuori dall'area di stasi e pronto a ghermirla.

Centro ricerche EQ444 Confederazione ExAsia

Anno 3109

Le informazioni scorrevano veloci lungo il terminale, Keiko dovette compiere uno sforzo di volontà per non addormentarsi in preda alla noia. Conosceva la tecnologia CrHono in ogni minimo dettaglio, ma tutti gli anni l'aggiornamento era obbligatorio e imprescindibile. La Confederazione ExAsia racchiudeva le più geniali menti dell'ultimo secolo, e la sfera di influenza a livello tecnologico era stata incredibile. Gli scienziati della Confederazione avevano progettato il sistema operativo globale Bios, varato le prime basi orbitali indipendenti, e soprattutto, aperto la Black Box.

La tecnologia CrHono non era che l'ultima delle grandi scoperte in campo quantico, diretta derivazione dagli studi post Black Box. La teoria, poi verificatasi efficace, consisteva nel creare micro onde a bassissima frequenza da mettere in risonanza con la realtà, una sorta di effetto Hekath indotto, ma tangente all'antirealtà degli alieni stessi. Lo scontro di tre diverse polarità relative, creava una sorta di blackout nello spazio circostante, rallentando tutta la materia e creando di fatto un effetto di stasi. Da lì in poi, le ricerche si susseguirono nella creazione dell'arma definitiva.

Monju, la IA di gestione globale della Confederazione, mise a punto degli algoritmi per il calcolo delle CrHonoequazioni: le complesse procedure per creare le rifrazioni di realtà. In seguito, vennero forgiate le aste da battaglia, armi utili a catalizzare e direzionare il flusso di stasi. Infine, venne fondato l'ordine degli Adepti della Quiescenza, un gruppo di prescelti a usare la tecnologia CrHono e combattere gli Hekath. E così via, per otto interminabili ore di storia recente...

Lo sguardo di Keiko vagò annoiato lungò la sala addestramento incrociando per un attimo quello di Takezo, lui le sorrise e si scopri imbarazzata voltandosi velocemente da un'altra parte.

Log 55-93-5 ExData RD4000090 settore est Asia 78

Anno 3124

L'impatto contro il pavimento è fortissimo e Keiko precipita al piano sottostante. Le nano-macchine entrano in funzione e sente chiaramente l'adrenalina salire per induzione. I muscoli si tendono e Keiko balza in piedi, ignorando il dolore. Il Sigillo è già accanto a lei, pronto a colpire nuovamente. La massa oscura muta costantemente, senza assumere mai una forma definita. Solo il viso, privo di lineamenti e profondi occhi rossi, rimane sempre lo stesso.

Keiko assume la posizione della Tigre e prepara una schivata, la CrHonoequazione notifica due secondi netti. Abbastanza per imbastire una ritirata.

Il Sigillo si avventa su di lei a una velocità incredibile, Keiko attiva la stasi, la realtà rallenta ma non abbastanza per evitare l'impatto: o il suo avversario è diventato incredibilmente più rapido dal loro ultimo scontro, oppure lei ha sbagliato i conti.

Keiko incassa il colpo in pieno petto e tutto diviene oscurità.

Centro ricerche EQ444
Confederazione ExAsia
Anno 3116

"Credi davvero che il mondo esterno sia perduto?"

Keiko scattò a sedere, colta alla sprovvista da quella strana domanda.

Takezo era steso con il volto immerso nel cuscino. Keiko contemplò per un attimo il suo corpo nudo e perfetto, se solo il Maestro avesse saputo di loro...

"Che domande fai? Hai visto anche tu le registrazioni delle ExData, no? Là fuori è un inferno".

Takezo si girò pigramente "Un inferno che abbiamo creato noi".

Keiko odiava i momenti di introspezione di Takezo, quando la sua parte riflessiva veniva fuori e l'abile Executor cedeva il posto al fragile umano. Allo stesso tempo, invidiava quell'animo combattuto e sensibile che lei non riusciva ad avere.

"La Black Box è stata un incidente a cui porremo rimedio, è per questo che ci addestriamo da quando siamo nati, è per questo che la nostra vita ha un senso".

Takezo rimase in silenzio, la tirò a sé baciandola. "Solo per questo?"



Log 55-93-5 ExData RD4000090 settore est Asia 78

Anno 3124

Keiko apre gli occhi, il Sigillo è fermo, immobile, come in attesa. Istantaneamente, Keiko cerca la sua asta, l'afferra e la usa come leva per rialzarsi. Un dolore lancinante investe tutto il corpo.

Il Sigillo rimane impassibile, solo qualche leggera vibrazione agita impercettibilmente la massa oscura.

È finita, per quanto possa tentare, Keiko non può battere il suo nemico. Il Sigillo avanza di qualche metro, la massa aliena si apre come un fiore oscuro e pulsante per rivelare al suo interno una figura umana: Takezo.

Il cuore di Keiko si ferma per un istante. Il corpo del compagno è intonso, lo sguardo sereno come quando dormivano assieme, il respiro lento ma regolare. Mille ricordi investono Keiko, e per un attimo sente gli occhi inumidirsi.

“Capisco, maledetto Mostro. Tu hai una cosa a cui tengo” sorride amaramente. “Ma anch’io ho qualcosa che vuoi”. Attiva la proiezione olografica e mostra la piccola Black Box al Sigillo. L’Hekath vibra, come investito da un fremito di piacere.

Lo sguardo di Keiko corre febbrilmente in cerca di una soluzione che sa non esistere.

“Quindi mi proponi uno scambio, il mio compagno per il luogo dove ho nascosto la Black Box”. Il Sigillo non può rispondere a parole, ma per Keiko quegli occhi alieni sono più eloquenti che mai.

Keiko inspira profondamente e ripensa alla sua vita, un continuo addestramento per un’unica missione. Ripensa a Takezo, l’unica luce in un’esistenza vuota e decisa dalle grandi menti della Confederazione. Infine, ripensa alle ultime parole del Maestro.

“Non conta quanto sei addestrata, ben equipaggiata o quanto tu sia determinata a vincere, questa guerra richiede il sacrificio di tutto ciò che sei, la vittoria sarà solo una conseguenza”.

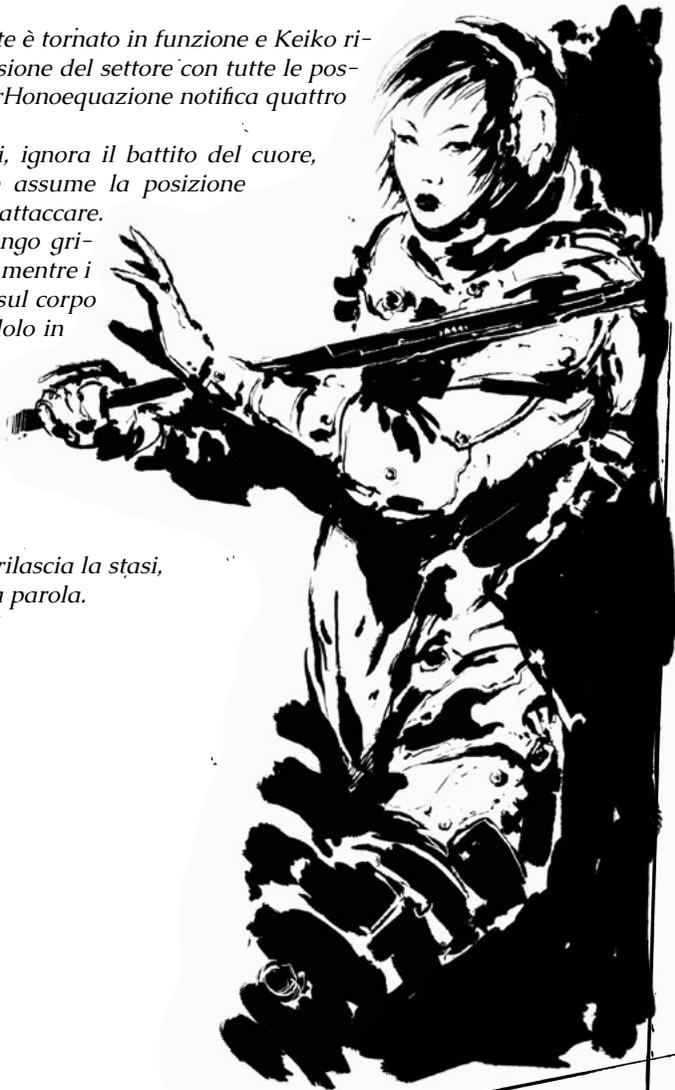
Il collegamento alla rete è tornato in funzione e Keiko riceve da Monju la scansione del settore con tutte le possibili vie di fuga. Là CrHonoequazione notifica quattro secondi virgola sei.

Keiko chiude gli occhi, ignora il battito del cuore, ormai incontrollato, e assume la posizione del Drago pronta ad attaccare.

Il Sigillo emette un lungo grido, inumano e furioso, mentre i tentacoli si abbattono sul corpo di Takezo, smembrandolo in mille pezzi.

Keiko apre gli occhi e rilascia la stasi, pronunciando un'unica parola.

"Addio"



LA REALTÀ VISTA DAGLI ADEPTI DELLA QUIESCENZA

Il mondo nelle LostZone non ti appartiene, in verità non esiste un mondo che tu possa definire tuo. Sei nato dopo la Black Box, dopo la fine dell'uomo e dopo qualsiasi cosa possa essere chiamata speranza, ma soprattutto, sei nato per adempiere a un'unica missione, ritrovare la Black Box. Combatti per un solo motivo, ridare vita al resto dell'umanità.

ASPETTO

Sei un umano geneticamente puro, il tuo genoma è intatto e immacolato, il tuo corpo addestrato fin dalla nascita tramite l'applicazione di rigide discipline. Sei uno scienziato, un maestro di arti marziali e un atleta di incredibili capacità. Il tuo aspetto è di chiara discendenza orientale perché i tuoi antenati erano scienziati operativi della Confederazione ExAsia. Combatti con una speciale asta da battaglia che può convogliare l'energia CrHono e rilasciarla al tuo comando.

MONJU

Monju si presenta come una sfera cangiante percorsa da flussi elettrici. Monju era l'IA di coordinamento della Confederazione ExAsia, la più avanzata realtà scientifica dell'ultimo secolo. All'interno della Confederazione venivano progettate e brevettate la maggior parte delle tecnologie esistenti, tra cui la teoria CrHono, che ha permesso di creare i sistemi per mettere in stasi la realtà. I reduci della prima grande invasione, hanno creato una SafeZone con l'aiuto di Monju e perfezionato la tecnologia CrHono per creare un modo di combattere gli Hekath. Monju ricopre il ruolo di coordinatore degli Executor in cerca della Black Box, e allo stesso tempo quello di archivio delle tecnologie globali del pianeta.

ASPETTI DEGLI ADEPTI DELLA QUIESCENZA

Quando crei il tuo personaggio, tieni a mente che gli Adepti della Quiescenza non sono altro che umani addestrati fin dalla nascita a compiere un'unica missione. Dei buoni Aspetti possono essere un perfetto addestramento, dotazioni tecnologiche (non dissimili da quelle Proxy) e la mancanza di una vita e un'infanzia che, per quanto deviata, è ancora appannaggio dei LostH.

Esempi di Concetto base:

Ombra combattente – Asceta – Scienziato geniale

Esempi di Problemi:

Generatore CrHono fuori controllo – Paura di fallire – Sogno una vita diversa

Esempi di aspetti:

90 Kata del combattimento – Tecnologia rara – Bersaglio acquisito – Informazioni approfondite sugli Hekath – Conosco la verità

APPROCCI

Come Adepto della Quiescenza, i tuoi Approcci sono: *Marziale, Loggarsi, Portare in stasi la realtà, Tecnico, Umano e Rapido*. Alla creazione assegna un +4 (Ottimo), due +3 (Buono) e tre +2 (Discreto). Nei conflitti fisici, usi Rapido per l'iniziativa e Umano in quelli mentali.

Marziale

Combatti con la tua asta da battaglia e la tecnologia CrHono. Allenamento e disciplina sono le tue risorse per riuscire.

- **Superare un ostacolo:** distruggi il nemico sulla tua strada, una vita di allenamento e disciplina ti hanno reso infallibile.
- **Creare un vantaggio:** metti *all'angolo il tuo nemico* con la tua tecnica di combattimento, oppure sfrutta *la postura del Drago* per colpire un punto cieco.
- **Attaccare:** abbatti i tuoi nemici, senza pietà.
- **Difendere:** finché avrai la tua asta, il tempo obbedirà al tuo comando.

Loggarsi

Ti colleghi alla rete globale e ricevi dati da Monju, per qualsiasi bisogno, che siano informazioni o scansioni dell'area in cui ti trovi il database di Monju possiede ogni conoscenza umana.

- **Superare un ostacolo:** se hai bisogno di informazioni, dati o scansioni satellitari, Monju può eseguirle in pochi secondi.
- **Creare un vantaggio:** le informazioni giuste sono la chiave per risolvere ogni situazione, Monju ti può inviare la *Mappa del settore 65* se ne hai bisogno, oppure le *Istruzioni di composizione dell'agente antinfettivo* di cui necessiti.
- **Attaccare:** le informazioni giuste, nella giusta situazione, possono valere più di un'arma.
- **Difendere:** sorprendili con qualcosa che non sanno.

Umano

Provi empatia per le altre persone e sai come relazionarti con loro. Il mondo è perduto, ma non gli uomini, che ancora tentano di sopravvivere.

- **Superare un ostacolo:** se qualcuno ti si oppone, usa il potere della parola per convincerlo.
- **Creare un vantaggio:** ottieni informazioni, come *Drax ha paura dei cunicoli stretti*, aiuto o semplice amicizia perché *Li proteggo quindi non li tradirei*.
- **Attaccare:** usa le parole giuste per vincere una discussione.
- **Difendere:** ribalta con arguzia le accuse del tuo avversario.

Tecnico

Le ExData operano in relazione all'energia, e molte cose ancora richiedono una certa pratica per funzionare a dovere. Sai analizzare la situazione e sfruttare tutta la tecnologia su cui metti le mani.

- **Superare un ostacolo:** se qualcosa di tecnologico crea un problema, puoi provare a ripararlo.
- **Creare un vantaggio:** sabotaggio, quella paratia *Non regge sotto sforzo*, oppure una riparazione di emergenza per l'elevatore che farà *L'ultima grande corsa*.
- **Attaccare:** sfrutta i sistemi delle ExData per difendere un perimetro, attaccando i tuoi nemici.
- **Difendere:** sfrutta i sistemi delle ExData per difendere un perimetro, respingendo i tuoi nemici.

Rapido

Il mondo corre veloce, ma tu di più.

- **Superare un ostacolo:** salta, corri e agisci il più velocemente possibile.
- **Creare un vantaggio:** fallo più velocemente degli altri, e *Scatta in anticipo*.
- **Attaccare:** colpisci prima di tutti.
- **Difendere:** schivare è un buon modo per eludere un attacco.

Portare in stasi la realtà (Pulse)

Tramite la tecnologia CrHono, puoi mettere in stasi la realtà che ti circonda creando un'onda di pulsione, che rallenta tutto quello che ti circonda per pochi secondi.

- **Superare un ostacolo:** sfrutta i secondi di stasi per muoverti attraverso gli ostacoli.
- **Creare un vantaggio:** carica la CrHono equazione e attendi il risultato. Puoi *Rallentare il blocco di compressione*, per mandare in tilt le porte del settore, oppure creare una *Bolla di Stasi* per evitare con facilità i detriti in caduta.
- **Attaccare:** i tuoi colpi viaggiano su un'altra linea temporale.
- **Difendere:** la realtà rallenta e anche il colpo più letale diviene inefficace.



TALENTI

I Talenti degli Adepti della Quiescenza si basano sul loro addestramento e sulla tecnologia CrHono.

Atleta prodigioso: il tuo corpo è una macchina infallibile, ottieni un +2 quando Superi un ostacolo in modo atletico e acrobatico.

Passo dell'ombra: approfitti dei secondi di stasi per muoverti in mezzo alla battaglia, ottieni un +2 quando ti Difendi da un Attacco proveniente dalla tua zona, portando in stasi la realtà. Non puoi usare questo talento per due scambi consecutivamente.

Tuta BlackV3: una tuta biomeccanica ad alta flessibilità. Quando vinci con stile in un tiro per Superare un ostacolo o Difesa, puoi creare un Aspetto al posto di un Beneficio. La tuta BlackV3 crea una micromanipolazione della realtà attorno a te, descrivi come.

I segreti della vecchia era: hai conoscenze delle grandi tecnologie umane prima della Black Box. Puoi rivelare a qualcuno alcune conoscenze su una tecnologia che ora funziona in modo errato, quando lo fai crea un nuovo Aspetto che da questo momento sarà descrittivo della tecnologia che vai a modificare. Ottieni 1 punto fato e dovrai prenderti la responsabilità di ciò che hai fatto.

Tuta MimicX1: una tuta bioingegnerizzata a polimeri morfici. Una volta per scena, puoi spendere 1 punto fato per prendere le sembianze di un comune LostH o di un PNG minore che hai incontrato. La tua imitazione è perfetta.

Una vita normale: senti il peso della tua missione e vorresti solo fare ciò che ti è sempre stato precluso. Una volta per sessione, puoi spendere tempo in modo futile, recuperare 1 punto fato e rimuovere una conseguenza lieve. Con chi passerai il tuo tempo? Ricorda che c'è un prezzo da pagare per aver abbassato la guardia.

Danza della morte: ti muovi attraverso i nemici come un danzatore e usi i secondi di stasi per colpire duro. Ottieni un bonus agli Attacchi che fai contro un'orda, pari al numero di componenti della stessa.

Corteccia neurale V7: puoi interfacciarti a Monju per avere accesso remoto a qualsiasi tipo di macchinario. Durante una scena, puoi spendere 1 punto fatto per ottenere l'Approccio Interfaccia al posto di Tecnico.

Bomba di stasi: puoi rilasciare l'energia di stasi accumulata nella tua asta tutta in una volta. Ottieni un +3 al tuo prossimo Attacco, e Danno 3. Non potrai più portare in stasi la realtà per il resto del conflitto.

Asta del cielo: la tua asta da combattimento ha innestato un generatore gravitazionale. Puoi rallentare una caduta istantaneamente o evitare un forte impatto, per non subire alcun danno, per te e per chi ti sta vicino.

Reazione quantica: la tua asta da combattimento interferisce con la materia Hekath. Quando il GM utilizza uno o più Pulse ottieni un Beneficio, descrivi come reagisci al nuovo imprevisto.

Il Grande archivio: hai accesso a un gigantesco archivio di tutte le vecchie tecnologie, ottieni un +2 quando Superi un ostacolo tramite l'uso di un'apparecchiatura tecnologica e segui le indicazioni di Monju.

CONSEGUENZE

Gli Adepti della Quiescenza sono umani a tutti gli effetti. Per questo, ogni tipo di conseguenza fisica ben si addice, così come conseguenze psicologiche possono colpire e generare dubbi e paure, come per un normale LostH.

LA REALTÀ DEGLI ADEPTI DELLA QUIESCENZA

Combatti per una missione che non hai scelto, per la salvezza di un popolo a cui non devi niente e per il volere di vecchi umani che prima hanno portato la fine del mondo aprendo la Black Box, e ora tentano disperatamente di rimediare. La salvezza dell'umanità dipende da te, sarai disposto a rinunciare a tutto per realizzarla?

NO ME

Keiko

DESCRIZIONE

Una giovane ragazza dai lineamenti dolci, addestrato e infallibile membro degli Adepti della Quiescenza.

EVOLUTION PULSE

Ambientazione Fate Base & Fate Accelerato
Scheda del Personaggio - Adepti della Quiescenza

RECUPERO

3

PUNTI FATO

Attuali

CONCETTO BASE . La prescelta tra gli Adepti

PROBLEMA Innamorata di Takezo

ALTRI ASPETTI

Capacità fisiche fuori dal comune
Tuta polimerica potenziata
Sangue freddo in ogni situazione

APPROCCI

Marziale Ottimo (+4)
Rapido Buono (+3)
Mettere in Stasi la Realtà [Pulse] Buono (+3)
Tecnico Discreto (+2)
Umano Discreto (+2)
Loggarsi Discreto (+2)

TALENTI

Danza della morte: ti muovi attraverso i nemici come un danzatore e usi i secondi di stasi per colpire duro. Ottieni un bonus agli Attacchi che fai contro un'orda, pari al numero di componenti della stessa.

Passo dell'ombra: approfitti dei secondi di stasi per muoverti in mezzo alla battaglia, ottieni un +2 quando ti Difendi da un Attacco proveniente dalla tua zona, portando in stasi la realtà. Non puoi usare questo talento per due scambi consecutivamente.

Una vita normale: senti il peso della tua missione, e vorresti solo fare ciò che ti è sempre stato precluso. Una volta per sessione, puoi spendere tempo in modo futile, recuperare 1 punto fato e rimuovere una conseguenza lieve. Con chi passerai il tuo tempo? Ricorda che c'è un prezzo da pagare per aver abbassato la guardia.

STRESS FISICO 3

1	2	3	
---	---	---	--

STRESS MENTALE 3

1	2	3	
---	---	---	--

CONSEGUENZE

2 Lieve

4 Moderata

6 Grave

8 Critica

RELAZIONI EXTRA / NOTE

LE SETTE DOMANDE

EVOLUTION PULSE

Ambientazione Fate Base & Fate Accelerato
Scheda della Realtà

Descrivi la realtà vista dai tuoi occhi:

Un mondo in rovina che nasconde la Black Box.

Descrivi l'IA che ti guida:

Monju è un mezzo che uso, al pari di un qualsiasi altro equipaggiamento.
In missione può aiutarmi, ma non deve interferire con le mie decisioni.

Descrivi gli Hekath, come li vedi e cosa sono per te:

Alieni invasori. Come tutte le creature, combattono per la propria sopravvivenza.
L'umanità è stata messa in ginocchio per la propria stupidità, non per la potenza degli invasori.

Descrivi i Losth, cosa ti lega e cosa ti spinge a proteggerli:

Disperati senza valore. Nonostante questo, sono curiosa di capire cosa provano e come vivono in mezzo a tutta la rovina delle ExData.

Descrivi il tuo personaggio, cosa vedono gli altri:

Una giovane ragazza dai lineamenti dolci, ma solo in apparenza. Indosso una tuta nera estremamente aderente e non mi separo mai dalla mia asta da battaglia.

Descrivi come agisci sulla realtà:

Monju mi notifica il tempo a disposizione della prossima stasi, punto la mia asta verso il nemico e l'aria attorno a me diviene sfocata. Chi subisce la stasi, mi vede come un'ombra indefinita.

Descrivi cosa sono per te le SafeZone:

Il rifugio di vecchi umani non migliori di chi sta fuori nelle LostZone, che pigiano tasti sperando di salvarsi.

BACKGROUND / DESCRIZIONE

Keiko è entrata tra gli Adepti della Quiescenza a soli quattro anni, stabilendo un nuovo primato di ammissione e ottenendo valutazioni tra le più alte della storia dell'ordine. Addestrata e infallibile, Keiko ha fatto della sua missione la sua vita, trascurando qualsiasi altra cosa. La relazione con il compagno Takezo è l'unico legame con la propria parte umana.

